



# Cursos Expertos

Curso Experto de Creación de Páginas Webs



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

INESEM BUSINESS SCHOOL

# Índice

Curso Experto de Creación de Páginas Webs

1. Sobre Inesem
2. Curso Experto de Creación de Páginas Webs

[Descripción](#) / [Para que te prepara](#) / [Salidas Laborales](#) / [Resumen](#) / [A quién va dirigido](#) /

[Objetivos](#)

3. Programa académico
4. Metodología de Enseñanza
5. ¿Porqué elegir Inesem?
6. Orientación
7. Financiación y Becas

# SOBRE INESEM BUSINESS SCHOOL

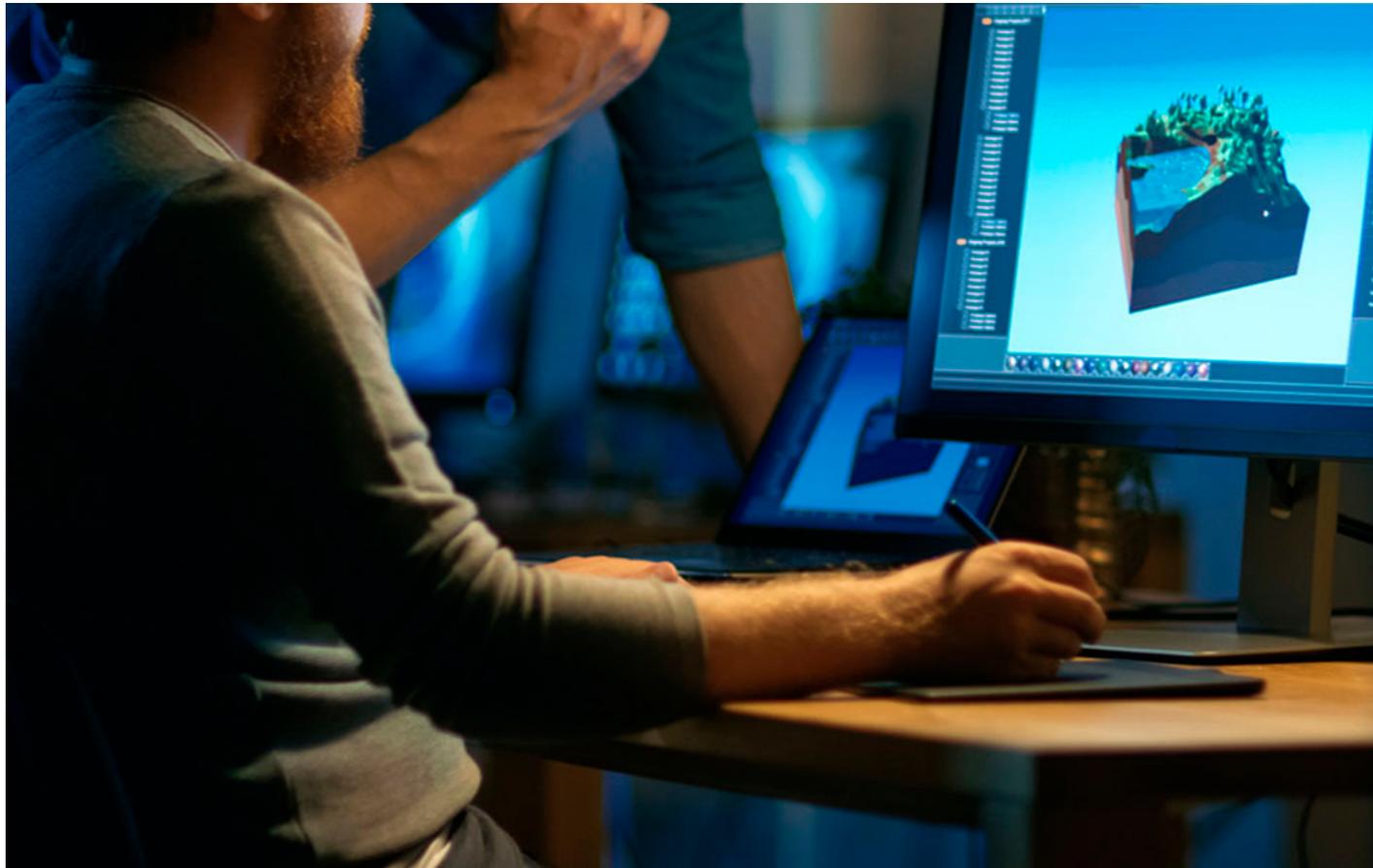


INESEM Business School como Escuela de Negocios Online tiene por objetivo desde su nacimiento trabajar para fomentar y contribuir al desarrollo profesional y personal de sus alumnos. Promovemos ***una enseñanza multidisciplinar e integrada***, mediante la aplicación de ***metodologías innovadoras de aprendizaje*** que faciliten la interiorización de conocimientos para una aplicación práctica orientada al cumplimiento de los objetivos de nuestros itinerarios formativos.

En definitiva, en INESEM queremos ser el lugar donde te gustaría desarrollar y mejorar tu carrera profesional. ***Porque sabemos que la clave del éxito en el mercado es la "Formación Práctica" que permita superar los retos que deben de afrontar los profesionales del futuro.***



## Curso Experto de Creación de Páginas Webs



DURACIÓN	450
PRECIO	599 €
MODALIDAD	Online

Entidad impartidora:



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

Programa de Becas / Financiación 100% Sin Intereses

## Titulación Cursos Expertos

- Título Propio del Instituto Europeo de Estudios Empresariales (INESEM) “Enseñanza no oficial y no conducente a la obtención de un título con carácter oficial o certificado de profesionalidad.”

# Resumen

Este curso desarrolla todos los puntos necesarios para crear un diseño web integral y de alta calidad profesional. Parte de los principios básicos de diseño y composición, para crear un sentido estilístico y desarrollar la experiencia visual en ambientes digitales. Continúa explicando aspectos de usabilidad, para construir un diseño final usable y entendible. Y por último se ocupa de la implementación de estos diseños.

## A quién va dirigido

El Curso de Creación de Páginas Web de INESEM, está dirigido a personas que posean conocimientos de diseño gráfico, comunicación audiovisual, telecomunicaciones, informática o publicidad, así como empresarios, emprendedores e innovadores. En general, cualquiera que esté interesado en especializarse en diseño de páginas web y publicaciones online.

# Objetivos

Con el Cursos Expertos **Curso Experto de Creación de Páginas Webs** usted alcanzará los siguientes objetivos:

- Adquirir competencias profesionales de diseño web para entornos digitales.
- Conocer la estructura y componentes para poder componer páginas web adecuadas a todas las necesidades.
- Aprender a integrar la usabilidad dentro del proceso de creación y diseño web.
- Manejar herramientas profesionales de diseño web e implementarlas en la práctica.
- Desarrollar una capacidad analítica y de controlen las distintas fases de creación y diseño web.
- Desarrollar la creatividad del alumnado.





¿Y, después?

### Para qué te prepara

El Curso de Creación de Páginas Web te aportará los conocimientos que necesitas para especializarte en el diseño de páginas web, de publicaciones online e interfaces interactivas y multimedia. Además, te prepara para personalizar diseños de páginas web en función de las necesidades del cliente y la tecnología disponible, incorporando los principios de la arquitectura de la información y la usabilidad.

### Salidas Laborales

Estudiar el Curso de Creación de Páginas Web te capacita para realizar tareas creativas y de responsabilidad como maquetaciones, diseño web, diseño de logos corporativos y arquitectura de la información en los departamentos de marketing, comunicación o informática de grandes empresas.

# ¿Por qué elegir INESEM?



# PROGRAMA ACADÉMICO

Curso Experto de Creación de Páginas Webs

Módulo 1. **Usabilidad y diseño de interfaces web**

Módulo 2. **Tratamiento y retoque digital de imágenes: photoshop**

Módulo 3. **Prototipado: diseño y construcción con adobe xd**

Módulo 4. **Diseño web con html5 y css3**

Módulo 5. **Programación frontend con javascript y jquery**

### Módulo 1. Usabilidad y diseño de interfaces web

#### Unidad didáctica 1. Introducción a la usabilidad

---

1. Introducción
2. La usabilidad
3. Conceptos clave
4. Atributos
5. Complejidad e importancia de la usabilidad
6. Usabilidad aplicada a un proyecto
7. Mejoras de la usabilidad al producto final
8. Procesos y herramientas

#### Unidad didáctica 2. Experiencia de usuario -ux

---

1. Definición
2. Principios de experiencia de usuario
3. Experiencia de usuario y dispositivos

#### Unidad didáctica 3. Diseño centrado en el usuario

---

1. Introducción
2. Orientaciones de diseño web y dispositivos
3. Fundamentos de diseño centrado en el usuario

#### Unidad didáctica 4. Formas de enfocar la usabilidad

---

1. Introducción
2. Complejidad transdisciplinar
3. Pirámide de prioridades de la usabilidad
4. Proceso general
5. El ciclo diseño-investigación

#### Unidad didáctica 5. Introducción al diseño de interfaces web

---

1. Introducción
2. Proceso completo

#### Unidad didáctica 6. Principios visuales para interfaces

---

1. Principio de proximidad
2. Principio de semejanza
3. Principio de simetría
4. Principio de continuidad
5. Principio de cierre
6. Principio de área o tamaño relativo
7. Principio de figura-fondo
8. La ley de la simplicidad

#### Unidad didáctica 7. Elementos estructurales

---

1. Introducción La estructura de una web
2. Zonas de navegación y zonas de contenido
3. Elementos de navegación
4. Herramientas de prototipado inicial

#### Unidad didáctica 8. Componentes

---

1. Elementos de inicio Homepage
2. Elementos de navegación
3. Páginas de categorías
4. Búsqueda
5. Páginas de productos
6. Formularios
7. Tablas
8. Listas
9. Frames
10. Páginas de datos
11. Elementos de acción Botones
12. Intranets

## Unidad didáctica 9.

### Aplicaciones complementarias para la creación de webs

---

1. Herramientas para edición de páginas web
2. Herramientas para crear botones
3. Herramientas para crear de barras de desplazamiento
4. Herramientas para crear de Menús
5. Generación de plantillas
6. Navegadores

## Módulo 2.

### Tratamiento y retoque digital de imágenes: photoshop

#### Unidad didáctica 1. Presentación

---

1. Presentación

#### Unidad didáctica 2. Conceptos básicos

---

1. Novedades del programa
2. Tipos de imágenes
3. Resolución de imagen
4. Formato PSD
5. Formatos de imagen

#### Unidad didáctica 3. Área de trabajo

---

1. Abrir y guardar una imagen
2. Crear un documento nuevo
3. Área de trabajo
4. Gestión de ventanas y paneles
5. Guardar un espacio de trabajo
6. Modos de pantalla
7. Prácticas

#### Unidad didáctica 4. Paneles y menús

---

1. Barra menú
2. Barra de herramientas
3. Opciones de Herramientas y barra de estado
4. Ventanas de Photoshop I
5. Ventanas de Photoshop II
6. Zoom y mano y ventana navegador
7. Prácticas

## Unidad didáctica 5. Herramientas de selección

---

1. Herramientas de selección
2. Herramienta marco
3. Opciones de marco
4. Herramienta lazo
5. Herramienta Varita
6. Herramienta de selección rápida
7. Herramienta mover
8. Sumar restar selecciones
9. Modificar selecciones
10. Prácticas

## Unidad didáctica 6. Herramientas de dibujo y edición

---

1. Herramientas de dibujo y edición
2. Herramienta Pincel
3. Crear pinceles personalizados
4. Herramienta lápiz
5. Herramienta sustitución de color
6. Herramienta pincel historia
7. Herramienta pincel histórico
8. Herramienta degradado
9. Herramienta bote de pintura
10. Prácticas

## Unidad didáctica 7. Herramientas de retoque y transformación

---

1. Herramientas de retoque y transformación
2. Herramienta recortar
3. Herramienta sector
4. Cambiar el tamaño del lienzo
5. Herramienta pincel corrector puntual
6. Herramienta ojos rojos
7. Tampón de clonar
8. Herramienta borrador
9. La Herramienta desenfocar
10. Herramienta sobreexponer y subexponer
11. Prácticas

## Unidad didáctica 8. Capas

---

1. Conceptos básicos de capas
2. El panel capas
3. Trabajar con capas I
4. Trabajar con capas II
5. Alinear capas
6. Rasterizar capas
7. Opacidad y fusión de capas
8. Estilos y efectos de capa
9. Capas de ajuste y relleno
10. Combinar capas
11. Prácticas

## Unidad didáctica 9. Texto

---

1. Herramientas de texto
2. Introducir texto
3. Cambiar caja y convertir texto
4. Formato de caracteres
5. Formato de párrafo
6. Rasterizar y filtros en texto
7. Deformar texto
8. Crear estilos de texto
9. Relleno de texto con una imagen
10. Ortografía
11. Herramienta máscara de texto y texto D
12. Prácticas

## Unidad didáctica 10. Herramientas de dibujo

---

1. Herramientas de dibujo
2. Modos de dibujo
3. Herramienta pluma
4. Ventana trazados
5. Subtrazados
6. Convertir trazados en selecciones
7. Pluma de forma libre
8. Capas de forma
9. Herramienta forma
10. Prácticas

## Unidad didáctica 11. Reglas, acciones, filtros y canales

---

1. Reglas, guías y cuadrícula
2. Herramienta regla
3. Acciones
4. Filtros
5. Objetos inteligentes
6. Canales
7. Máscara rápida
8. Canales Alfa
9. Prácticas

## Unidad didáctica 12. Transformar imágenes y gráficos web

---

1. Transformación de una imagen
2. Deformar un elemento
3. Tamaño de la imagen
4. Resolución imagen y monitor
5. Rollover
6. Los sectores
7. Tipos de sectores
8. Propiedades de los sectores
9. Modificar sectores
10. Optimizar imágenes
11. Guardar para web
12. Generar recursos de imagen
13. Prácticas

## Unidad didáctica 13.

### Impresión

---

1. Impresión
2. Impresión de escritorio
3. Pruebas de color en pantalla
4. Perfiles de color
5. Imprimir una imagen
6. Preparación de archivos para imprenta
7. Prácticas

## Unidad didáctica 14.

### 3d

---

1. Fundamentos 3D
2. Herramientas de objeto y de cámara 3D
3. Creación de formas 3D
4. Descripción general del panel 3D
5. Prácticas

## Unidad didáctica 15.

### Vídeo y animaciones

---

1. Capas de vídeo e importar vídeo
2. El panel Movimiento
3. Animación a partir de una secuencia de imágenes
4. Animaciones de línea de tiempo
5. Guardar y exportar
6. Prácticas

# Módulo 3.

## Prototipado: diseño y construcción con adobe xd

### Unidad didáctica 1.

#### Primeros pasos en adobe xd

---

1. Introducción a Adobe XD
2. Instalación y configuraciones principales
3. Menú Herramientas
4. Generación de Artboards y guía
5. Ejercicios

### Unidad didáctica 2.

#### Herramientas básicas

---

1. Formas: creación, modificación, colores, gradientes y paletas
2. Textos: propiedades, línea o área, alineación, color y estilos
3. Imágenes y exportación: importación, modificaciones y exportación de artboards
4. Ejercicios

### Unidad didáctica 3.

#### Organización de elementos i

---

1. Organización de capas nombres y grupos
2. Bloqueo y fusión
3. Tipos de máscaras y aplicación en proyectos
4. Ejercicios

### Unidad didáctica 4.

#### Organización de elementos ii

---

1. Alineación de elementos, márgenes y distribución de formas
2. Funcionalidad de repetición
3. Aplicación y configuración de componentes
4. Ejercicios

## Unidad didáctica 5.

### Cuadrículas

---

1. Creación y aplicación
2. Diseño de páginas
3. Prototipo
4. Adaptación a mobile
5. Ejercicios

## Unidad didáctica 6.

### Interfaces

---

1. Constantes y variables de una interfaz
2. Header, footer y menú
3. Botones y galerías
4. Ejercicios

# Módulo 4.

## Diseño web con html5 y css3

### Unidad didáctica 1.

#### Herramientas necesarias

---

1. Introducción
2. Entornos de Desarrollo
3. Navegadores

### Unidad didáctica 2.

#### Introducción a html

---

1. Introducción HTML
2. ¿Cómo creamos documento HTML?
3. Características básicas

### Unidad didáctica 3.

#### Html: estructura de un documento

---

1. Introducción
2. Versión HTML
3. HTML
4. Head
5. Body

### Unidad didáctica 4.

#### Html: elementos

---

1. Textos en HTML
2. Enlaces
3. Listas en HTML
4. Imágenes y objetos
5. Tablas
6. Formularios
7. Marcos
8. Estructuras y layout
9. Otras etiquetas

## Unidad didáctica 5.

### Html: contenido audiovisual

---

1. Audio
2. Video
3. Animaciones

## Unidad didáctica 6.

### Html: metainformación, accesibilidad y validación

---

1. ¿Qué es la Metainformación?
2. Accesibilidad
3. Validación

## Unidad didáctica 7.

### Introducción a css

---

1. Introducción CSS
2. Soporte de CSS en navegadores
3. Especificación oficial
4. Funcionamiento básico de CSS
5. ¿Cómo incluir CSS en la Web?
6. Estilo básico
7. Medios CSS
8. Comentarios
9. Sintaxis de la definición

## Unidad didáctica 8.

### Css: selectores, unidades de medida y colores

---

1. Selectores CSS
2. Unidades de medida
3. Colores

## Unidad didáctica 9.

### Css: pseudoclasas y pseudoelementos css

---

1. Pseudoclasas
2. Pseudo-elementos
3. Otras pseudoclasas y pseudoelementos

## Unidad didáctica 10.

### Css: modelos de caja, posicionamiento y visualización

---

1. Modelo de cajas
2. Propiedades de las cajas
3. Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
4. Posicionamiento y visualización
5. Posicionamiento
6. Visualización

## Unidad didáctica 11.

### Css: flexbox

---

1. En qué consiste
2. Visualización: Display
3. Contenedores flexibles: flex e inline-flex
4. Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap
5. La propiedad order
6. Alineación de los elementos flexibles
7. Soporte de los navegadores

## Unidad didáctica 12.

### Css: animaciones css

---

1. Introducción
2. Keyframes
3. Subpropiedades de animación
4. Iteración
5. Curvas de animación
6. Propiedades animables

## Unidad didáctica 13.

### Css: hojas de estilos

---

1. Crear y vincular hojas de estilos
2. Estructura
3. Propiedades CSS
4. Selectores
5. Posición y tamaño
6. Texto
7. Imágenes
8. Listas, tablas, formularios

## Unidad didáctica 14.

### Pre-procesadores css: sass y less

---

1. Qué es un preprocesador CSS
2. Less
3. Sass

## Unidad didáctica 15.

### Responsive design

---

1. Introducción
2. Definición de Diseño Web Responsive
3. ¿En qué consiste el diseño responsive?
4. Ventajas del diseño responsive
5. SEO y diseño responsive

# Módulo 5.

## Programación frontend con javascript y jquery

### Unidad didáctica 1.

#### Introducción a las páginas web

---

1. Introducción
2. Programación del lado del cliente
3. Programación del lado del Servidor
4. ¿Qué utilizaremos?
5. ¿Qué necesita saber?
6. Nuestro primer ejemplo

### Unidad didáctica 2.

#### Introducción a javascript

---

1. La etiqueta SCRIPT
2. Contenido Alternativo
3. Variables
4. Tipos de Datos
5. Operadores
6. Cuadros de diálogo

### Unidad didáctica 3.

#### Conceptos básicos de programación

---

1. Introducción
2. Estructuras de decisión
3. Estructuras lógicas
4. Estructuras de repetición
5. Definir funciones
6. Llamadas a funciones
7. Ámbito de las variables

### Unidad didáctica 4.

#### Objetos en javascript

---

1. Introducción
2. La jerarquía de objetos
3. Propiedades y Eventos
4. Métodos

### Unidad didáctica 5.

#### Los objetos location e history

---

1. ¿Qué es un URL?
2. El Objeto Location
3. Redirigir a otra página
4. El Objeto History

### Unidad didáctica 6.

#### El objeto document

---

1. Introducción
2. La propiedad Title
3. Los colores de la página
4. El método write
5. El conjunto images

### Unidad didáctica 7.

#### El objeto form

---

1. Formularios HTML
2. El conjunto forms
3. La propiedad elements
4. Validar la información
5. ¿Cuándo realizar la validación?
6. Tipos de Validación

### Unidad didáctica 8.

#### Los objetos frame, navigator y screen

---

1. El conjunto frames
2. El objeto navigator
3. El objeto screen

### Unidad didáctica 9.

#### Iniciación a las páginas webs con jquery

---

1. Introducción
2. Presentación
3. ¿Cómo iniciar JQuery?
4. ¿Dónde podemos documentarnos?
5. Herramientas necesarias

### Unidad didáctica 10.

#### Conceptos básicos de jquery

---

1. Introducción
2. Obteniendo JQuery
3. El núcleo de jQuery
4. Cargar Jquery desde Google
5. Novedades

## Unidad didáctica 11. Selectores

---

1. Introducción
2. Selectores básicos en jQuery
3. Selectores de jerarquía
4. Filtros en JQuery

## Unidad didáctica 12. Eventos

---

1. Introducción
2. Evento de carga de Página
3. Eventos en JQuery
4. El objeto Event
5. Todavía más Eventos de JQuery

## Unidad didáctica 13. Atributos en jquery

---

1. Introducción
2. Operaciones sobre clases
3. Leer Atributos
4. Modificar Atributos
5. Modificar varios valores de atributos a la vez
6. Añadir atributos con Attr
7. Eliminar un atributos con removeAttr()

## Unidad didáctica 14. Css en jquery

---

1. Introducción
2. Acceso a propiedades con css()
3. Modificar propiedades css con css(nombre\_propiedad\_css, valor)

## Unidad didáctica 15. Ajax en jquery

---

1. Introducción
2. Conceptos Claves
3. Cargar un Archivo
4. El método GET o POST
5. Cargar un Script
6. El método AJAX de jQuery

## Unidad didáctica 16. Formularios

---

1. Introducción
2. Formularios

## Unidad didáctica 17. Efectos en jquery

---

1. Introducción
2. Los efectos show() y hide()
3. Efectos de fundido
4. Creación de una animación
5. Envío de funciones callback
6. Cola de efectos
7. Efectos con desplazamientos

## Unidad didáctica 18. Jquery ui

---

1. Introducción
2. Instalación
3. Usando jQuery UI en nuestra página web
4. Plugin draggable
5. Componente Dialog
6. Componente Button

## Unidad didáctica 19. Plug-in en jquery

---

1. Plugins
2. Desarrollar Plug-ins
3. Añadir nuevos métodos abreviados
4. Parámetros del método
5. Otras funciones para plug-ins
6. Compartir un Plug-in

# metodología de aprendizaje

La configuración del modelo pedagógico por el que apuesta INESEM, requiere del uso de herramientas que favorezcan la colaboración y divulgación de ideas, opiniones y la creación de redes de conocimiento más colaborativo y social donde los alumnos complementan la formación recibida a través de los canales formales establecidos.



Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno comienza su andadura en INESEM Business School a través de un campus virtual diseñado exclusivamente para desarrollar el itinerario formativo con el objetivo de mejorar su perfil profesional. El alumno debe avanzar de manera autónoma a lo largo de las diferentes unidades didácticas así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes.

El equipo docente y un tutor especializado harán un *seguimiento exhaustivo*, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

Nuestro sistema de aprendizaje se fundamenta en *cinco pilares* que facilitan el estudio y el desarrollo de competencias y aptitudes de nuestros alumnos a través de los siguientes entornos:

## Secretaría

Sistema que comunica al alumno directamente con nuestro asistente virtual permitiendo realizar un seguimiento personal de todos sus trámites administrativos.

## Campus Virtual

Entorno Personal de Aprendizaje que permite gestionar al alumno su itinerario formativo, accediendo a multitud de recursos complementarios que enriquecen el proceso formativo así como la interiorización de conocimientos gracias a una formación práctica, social y colaborativa.

## Revista Digital

Espacio de actualidad donde encontrar publicaciones relacionadas con su área de formación. Un excelente grupo de colaboradores y redactores, tanto internos como externos, que aportan una dosis de su conocimiento y experiencia a esta red colaborativa de información.

## Comunidad

Espacio de encuentro que permite el contacto de alumnos del mismo campo para la creación de vínculos profesionales. Un punto de intercambio de información, sugerencias y experiencias de miles de usuarios.

## Webinars

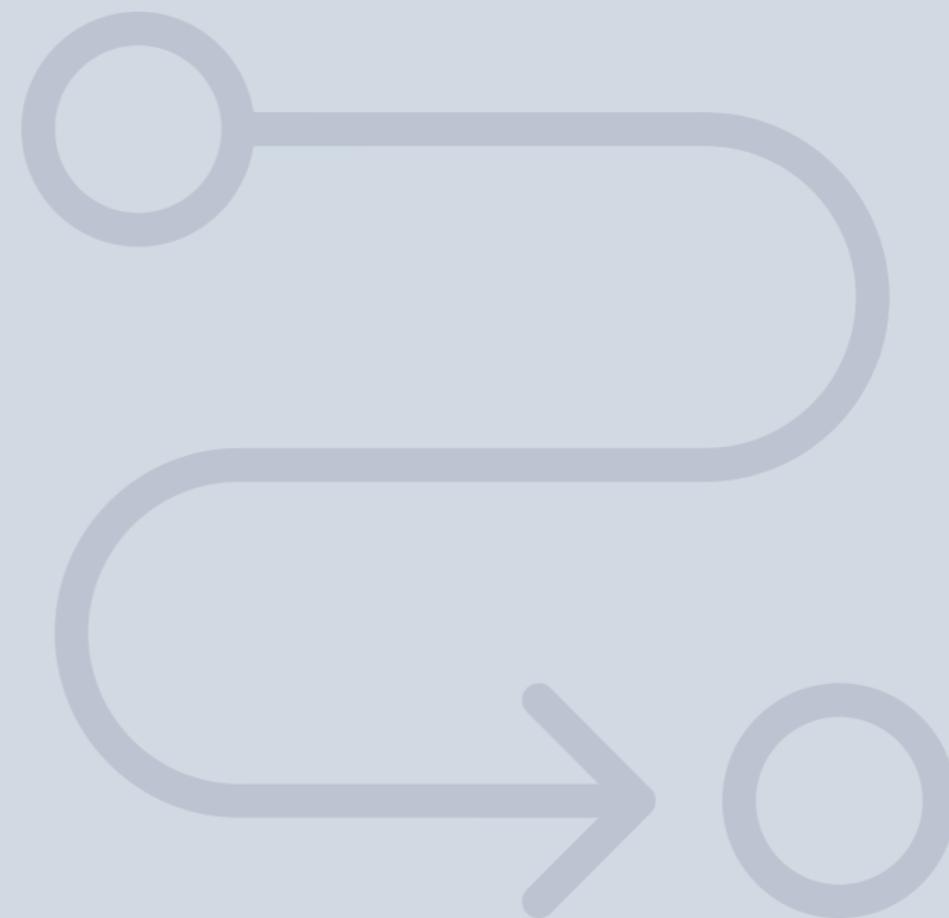
Píldoras formativas mediante el formato audiovisual para complementar los itinerarios formativos y una práctica que acerca a nuestros alumnos a la realidad empresarial.





## SERVICIO DE **Orientación** de Carrera

Nuestro objetivo es el asesoramiento para el desarrollo de tu carrera profesional. Pretendemos capacitar a nuestros alumnos para su adecuada adaptación al mercado de trabajo facilitándole su integración en el mismo. Somos el aliado ideal para tu crecimiento profesional, aportando las capacidades necesarias con las que afrontar los desafíos que se presenten en tu vida laboral y alcanzar el éxito profesional. Gracias a nuestro Departamento de Orientación de Carrera se gestionan más de 500 convenios con empresas, lo que nos permite contar con una plataforma propia de empleo que avala la continuidad de la formación y donde cada día surgen nuevas oportunidades de empleo. Nuestra bolsa de empleo te abre las puertas hacia tu futuro laboral.



# Financiación y becas

En INESEM

Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades económicas y financieras para la realización del pago de matrículas,

todo ello  
**100%**  
sin intereses.

INESEM continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.



20%

**Beca desempleo**

Para los que atraviesen un periodo de inactividad laboral y decidan que es el momento idóneo para invertir en la mejora de sus posibilidades futuras.

15%

**Beca emprende**

Nuestra apuesta por el fomento del emprendimiento y capacitación de los profesionales que se han aventurado en su propia iniciativa empresarial.

10%

**Beca alumnos**

Como premio a la fidelidad y confianza de los alumnos en el método INESEM, ofrecemos una beca a todos aquellos que hayan cursado alguna de nuestras acciones formativas en el pasado.

# Cursos Expertos

Curso Experto de Creación de Páginas Webs

*Impulsamos tu carrera profesional*



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

[www.inesem.es](http://www.inesem.es)



958 05 02 05 [formacion@inesem.es](mailto:formacion@inesem.es)

Gestionamos acuerdos con más de 2000 empresas y tramitamos más de 500 ofertas profesionales al año.

Facilitamos la incorporación y el desarrollo de los alumnos en el mercado laboral a lo largo de toda su carrera profesional.